Lucas Rosales Navas

Desarrollador de software

Teléfono: +34 696 600 182

Email: lucas@rosalesnavas.com

Portafolios: rosalesnavas.com

Residencia: Málaga

Entusiasta del desarrollo de software.

Desarrollador de software especializado en C#, .NET y Unity, con experiencia en aplicaciones de escritorio, videojuegos, soluciones web y APIs REST. Me destaco por mi enfoque en la calidad del código y la eficiencia en el desarrollo. He trabajado en entornos ágiles, adaptándome rápidamente a nuevos desafíos y colaborando en equipos multidisciplinarios. Disfruto resolver problemas complejos y aprender continuamente para ofrecer soluciones innovadoras y robustas.

Experiencia

Desarrollador de software • Freelancer • Nov 2023 - Actual

- Desarrollo de MythosAndHorrors, diseñando sus mecánicas y experiencias visuales, y aplicando arquitectura limpia con .NET, C#, Unity, NUnit y Zenject.
- Implementación de sistemas de IA generativa y LLMs para diálogos y eventos narrativos adaptativos, utilizando OpenAI API.

Desarrollador de software • OWO Game • Ago 2022 - Nov 2023

- Diseño y desarrollo mediante TDD de la aplicación para Windows de OWO utilizando UWP.NET, C#, xUnit, XAML y Google Cloud Platform, mejorando su eficiencia, estabilidad y usabilidad.
- Desarrollo de herramientas de CI/CD, instaladores, actualizaciones de firmware y scripts automatizados usando PowerShell, Team City, JavaScript y Nginx Server, mejorando significativamente despliegues y producción.

Desarrollador de software • NTT Data • Jul 2022 - Ago 2022

- Mantenimiento y desarrollo de aplicaciones bancarias utilizando C#, Visual Basic, .NET, PowerShell y SQL Server.

Desarrollador de videojuegos • Xaloc Studios • May 2021 - Jul 2022

- Diseño y creación de un MMO social multiplataforma integrando Unity, ASP.NET, C# y Redis, logrando una arquitectura escalable para miles de usuarios.
- Creación de herramientas de gestión de bases de datos para juegos con ASP.NET, Blazor, C# y MySQL, simplificando las tareas de análisis y modificación de datos.
- Implementación de herramientas que optimizaron el pipeline y despliegue de assets en tiendas virtuales, combinando Unity, Jenkins, MySQL y Apache Server.

Desarrollador de software • Freelancer • Sep 2019 - May 2021

- Creación de prototipos, videojuegos y herramientas personalizadas para proyectos diversos, aplicando arquitectura limpia con .NET, C#, Unity, NUnit y Zenject.

Desarrollador de aplicaciones web • Ing3nio T3cnología • May 2006 - Sep 2019

- Desarrollo de aplicaciones web personalizadas utilizando PHP, JavaScript, HTML, CSS, Bootstrap, JQuery, Selenium, MySQL, Apache Server y Linux, cumpliendo con los requisitos específicos de los clientes.

Educación

Administración de Sistemas | 2001

- Ciclo Formativo de grado Superior donde adquirí formación en programación, bases de datos y administración de redes.

Conocimientos

Programación y Frameworks

C#, HTML/CSS, PHP, SQL, JavaScript, TypeScript, PowerShell, UNITY, .NET, Entity Framework, Blazor.

Buenas prácticas

Arquitectura Limpia, Testing, CI/CD, Patrones de Diseño, Agile

Herramientas

Git/GitHub, Jira, IA Generativa, VS 2022, VS Code, Figma, WordPress.

Redes

Hardware

Inglés

Seguridad Informática